

# PROGRAMME

## Langues et Multimédia à l'École secondaire Champagnat

Le programme Langues et Multimédia de l'École secondaire Champagnat offre un apprentissage continu, rapide et intensif de la langue anglaise et développe la créativité par le biais de projets multimédia variés où les élèves sont incités à laisser libre cours à leur imagination.

### UN PROGRAMME QUI OFFRE DEUX FOIS PLUS

Les élèves du programme Langues et Multimédia bénéficient de huit périodes d'anglais enrichi (EESL) par cycle de neuf jours, soit le double du temps de l'enseignement régulier. De plus, le programme LM combine ce que les autres écoles offrent habituellement séparément : un parcours alliant l'enrichissement linguistique ET la créativité numérique. Tout le volet multimédia et créativité numérique du programme se fait en anglais. Ainsi, par le biais de la créativité numérique, nous favorisons les approches communicative et active dans l'apprentissage de l'anglais, car l'élève utilise l'anglais dans un contexte réel et créatif. La principale exigence linguistique inhérente au programme est que l'élève donne toujours son 100 %, peu importe son niveau d'anglais.



### LES MONITEURS DE LANGUES

L'École secondaire Champagnat est associée au programme pancanadien Odyssey. Ce programme nous fait bénéficier de l'aide de moniteurs dont la langue maternelle est l'anglais. Ceux-ci accompagnent nos élèves de Langues et Multimédia dans la réalisation de leurs projets et leur font vivre diverses activités ludiques, culturelles et éducatives qui enrichissent leur bagage linguistique. Bien sûr, les moniteurs d'Odyssey interagissent exclusivement en anglais avec nos élèves.



### LA CRÉATIVITÉ

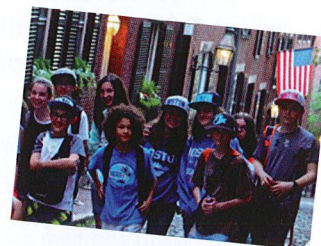
La créativité est la colonne vertébrale de Langues et Multimédia. La technologie n'est pas considérée comme une fin en soi, mais comme un moyen offert à l'élève d'exprimer sa créativité. C'est pourquoi nous utilisons la suite Adobe Creative Cloud qui permet à l'élève de créer du matériel original à 100 %. De plus, nous intégrons la création et l'animation 3D ainsi que le design de jeu vidéo, dès les deux premières années du programme.

### PROJETS INTERDISCIPLINAIRE

L'élève de Langues et Multimédia sera aussi invité à réaliser plusieurs projets dans ses autres matières et à transcender son simple rôle d'utilisateur de technologie pour éventuellement assumer celui de créateur de nouveauté. Ces projets sont souvent interdisciplinaires et les enseignants concernés y travaillent en synergie.

### LES VOYAGES

Les élèves de Langues et Multimédia sont invités à participer à des voyages d'immersion linguistique et culturelle au cours de leur passage à l'École secondaire Champagnat. Boston est la destination des élèves de 1<sup>re</sup> secondaire et une autre grande ville nord-américaine est proposée en 2<sup>e</sup> secondaire. Au cours de ces voyages de quatre jours, les élèves sont tenus de communiquer exclusivement en anglais entre eux. Ils peuvent ainsi réellement mettre à profit leurs compétences linguistiques sur le terrain. Au 2<sup>e</sup> cycle, des destinations plus éloignées sont aussi offertes.



### PARCOURS CONTINU

Le programme Langues et Multimédia se poursuit jusqu'en 5<sup>e</sup> secondaire. Le 2<sup>e</sup> cycle du programme est donné à l'École Pointe-Lévy, en continuité de ce qui est fait à l'École secondaire Champagnat. D'autres voyages d'immersion et des projets multimédia stimulants continuent d'être proposés aux élèves. L'espagnol est aussi offert dans le curriculum du programme au 2<sup>e</sup> cycle. Enfin, à la fin de sa 5<sup>e</sup> secondaire, l'élève de Langues et Multimédia devra réussir l'examen ministériel d'anglais enrichi (EESL).